

テーマを決めて、会話を想像！

「夏」に使えるラインスタンプをつくろう！



ATAM ACADEMY
フロンティアコース

「LINEスタンプ」を使ったことはありますか？

おもに、スマートフォンを使ってメッセージを送るアプリが「LINE」です。

LINEでは文字だけでなく「イラスト」を使って「キモチ」を伝えることができる『LINEスタンプ』という機能があります。

今回は「夏」をテーマに

会話を楽しめる「LINEスタンプ」をつくりましょう！

【今回のかだい】

- ・「テーマ」をきめて、会話やアイテムを考えよう
- ・キャラクターをデザインしよう
- ・いろいろなキモチの伝え方
- ・スタンプでえがく「場面」を決めよう
- ・スタンプをつくろう！





ステップ 1

「夏」をテーマに、会話やアイテムを考えよう

ATAM ACADEMY
フロンティアコース

テーマに合わせて作品をつくれることは
イラストレーターやデザイナーにとって、とても大事です。
今回は「夏」をテーマに「会話」や「場面」を考えていきましょう！

テーマ：夏に使えるスタンプ

テーマに合った「会話」や「アイテム」をメモしましょう

暑いね

夏休み

花火大会

遊ぼう

夏の日常やイベントを想像して
「こんなときにこんなスタンプが
あったらいいな！」を考えてみてね

夏のイベント
食べ物
家族の口ぐせ



「テーマ」に合ったアイテムを考えよう

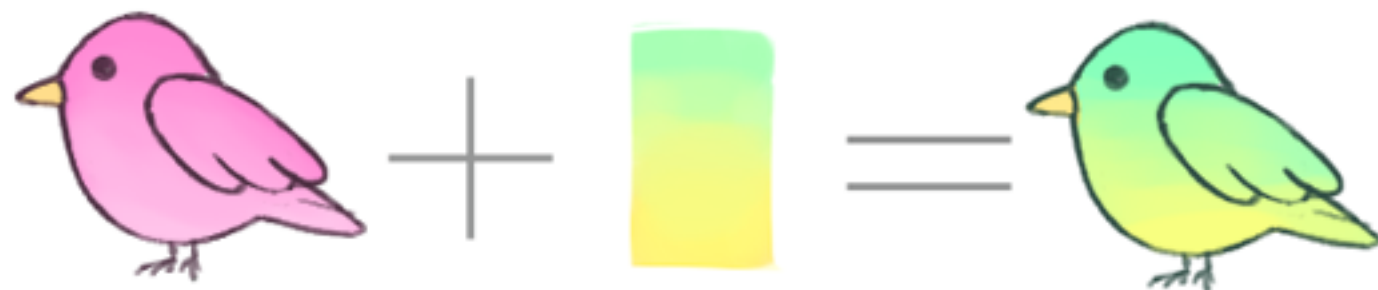
テーマ：夏に使えるスタンプ



「会話」を考えたときに、どんな「場面」が頭の中にひろがっていたでしょうか？「場面」を伝えることができる「アイテム」をイラストや文字でメモしましょう！

ヒント

アイテム以外にも「色」で季節やイベント、キモチを伝えることもできますね。



「夏」を表現するにはどんな色の組み合わせがいいでしょうか？

スタンプを使う人たちをイメージしよう

「会話」はだれとだれがしゃべるかで、言葉づかいが変わります。
どんな人に使ってほしいLINEスタンプか考えて、
その人たちが使う言葉づかいや、やりとりを想像してみましょう。



「ありがとう」のカンタンな言葉も会話する人がかわると「関係性」や「親密度」が変化します。
すると、「ありがとう」の伝え方もかわりますね。



ステップ2

キャラクターをデザインしよう

ATAM ACADEMY
フロンティアコース

大切なこと

「LINEスタンプ」は"オリジナルキャラクター"を登録します。なので、他の人がつくったキャラクター(漫画やアニメキャラなどなど)は使えません。自分のオリジナルキャラをつくりましょう！



名まえ

ペコグマ

ねんれい

不明

性別

おとこのこ

好きなもの

おいしいもの

嫌いなもの

食べられないもの

とくちょう

いつも食べものを持っている

ヒント

キャラクターの「設定」を考えよう！
自分のつくったオリジナルキャラクターにはどんなスタンプがぴったりかな？





ステップ3

いろいろなキモチの伝え方

ATAM ACADEMY
フロンティアコース

「LINE スタンプ」でキモチを伝える方法は「表情」と「動き」にこだわろう！！



うれしい



かなしい



おこる



わらう



すき



きらい

表情

あなたがつくったキャラクターは「うれしいとき」「おこったとき」どんな表情になるかな？

キャラクターの「性格」を考えながら、表情をつくりましょう。



表情以外で「キモチ」を伝える

動物は「耳」や「しっぽ」「毛」でも「キモチ」を表現できます。じぶんのキャラクターでも「顔」以外で「キモチ」の表現ができるか考えてみましょう。

「耳」や「しっぽ」「ひげ」など、「上向き」にすることで「キモチの高まり」を表現できます。



いつも



「キモチの落ちこみ」を表現するときは、パーツを下がり気味で描きましょう。



人間のキャラクターも「かみの毛」や「身に着けているアイテム」を使うことで表現することができるよ！

動き

カラダの「動き」でキモチを表現しよう！

表情だけで伝わらない気持ちは「動き」を足してみましよう。

「動き」がつくと「どんなふうに」かなしいか、イメージしやすいですね！

また、「記号」や「エフェクト」を使うことで「動き」によりいっそう「キモチ」が乗ります。

色が持つイメージも使ってみましよう。

赤や黄は前向きなキモチ、青やむらさきはうしろ向きなキモチ。

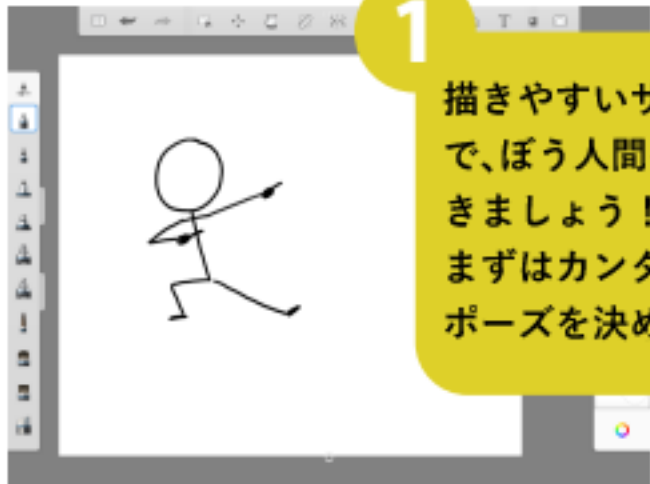


「動き」や「記号」がつくと「どんなふうに」かなしいか、イメージしやすいですね！

ポーズをカンタンに描く方法

1

描きやすいサイズで、ぼう人間を描きましょう！
まずはカンタンにポーズを決めます



2

移動と拡大でスケッチにあった大きさにしましょう



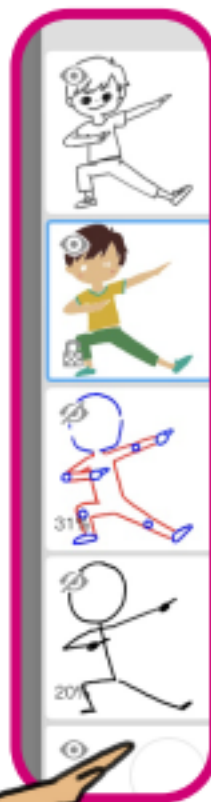
3

新しいレイヤーに体の下書きを描きましょう



4

新しいレイヤーをつかって、消書をししましょう。
線画の完成です



完成時のレイヤーの状態



色をつけて完成！



ステップ4

スタンプの場面を決めよう

ATAM ACADEMY
フロンティアコース

スタンプにしたい「言葉」や「場面」を書きだそう！

● こんにちは

● 暑いね

● 楽しい夏休みを

● ありがとう

ポイント 自分がよく使うスタンプはどんなものが多いでしょうか？

LINEスタンプは、販売するときのスタンプのセットの「数」が決められています。1ばん少ないセットは「8こ」です。最低でも「8こ」のテーマを書きだしましょう。



LINE スタンプの販売単位 8、16、24、32、40こ



ステップ5

スタンプをつくろう

ATAM ACADEMY
フロンティアコース

キャラクター・テーマが決まったら、「LINEスタンプ」のイラストを描いていきます。ただし、「LINEスタンプ」を販売するためには「LINE」の会社が決めた「きまり」があります。「きまり」を守りながらつくりましょう。

「きまり」を守りながら、つくる「方法」

1 「新しいスケッチ」の幅と高さはコレ！

「ロック」のマーク
がつながっている
ときは「タップ」
してはなしましょう

幅: **3700**

高さ: **3200**



「きまり」を守りながら、つくる「方法」

2 スケッチに大きくイラストを描く

イラストが小さいと画像があらくなったり、
スタンプにしたときに小さくて見えにくくなります。



すこしヨコながに合わせて
イラストを考えましょう！
スタンプになったときに大
きくて見やすいです。



画面のなかに「小さく」描くと
あとでたくさん「調節」しないと
いけません。大きく描きましょう！

トーク画面



「きまり」を守りながら、つくる「方法」

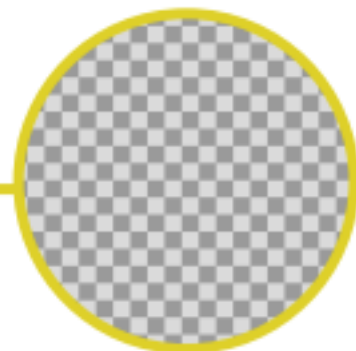
3 背景を「透明」にする

イラストの後ろが「白い」ままだと、スタンプにしたときに「紙にかいている」ようなままになります。



「目」のマークをタップすると「しゃせん」がはいて、背景が「透明」になります。

この「もよう」が「透明」の目印です！



「きまり」を守りながら、つくる「方法」

- 4 「保存」をする 背景を透明にすると「保存」したとき背景が「黒」く見えます。
確認しましょう！



背景が「黒い」=
背景の「透明」化ができています



背景が「白い」=
背景の「透明」化ができていません

「きまり」を守りながら、つくる「方法」

5 イラストの共有

完成したイラストは、LINE スタンプを登録するための「端末」に Airdrop やメールをつかって移動させます。



おうちの人と、
どの「端末」で
登録するか決め
てから、移動し
ましょう！



ステップ1

「夏」をテーマに、会話やアイテムを考えよう

ATAM ACADEMY
フロンティアコース

テーマ：

だれ

だれ

と

の会話

テーマに合った「会話」をメモしよう

テーマに合った「アイテム」をメモしよう



ステップ2

スタンプのキャラクターデザイン

ATAM ACADEMY
フロンティアコース

キャラクターの見ため

名前

好きなもの

ねんれい

嫌いなもの

性別

とくちょう

うれしい

かなしい

おこる

わらう

すき

きらい



ステップ3

スタンプ場面のアイデアだし

ATAM ACADEMY
フロンティアコース

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16



言葉や、テーマがおもいつかないときは、
おうちの人やどんな「ラインスタンプ」を使っているか調べましょう！

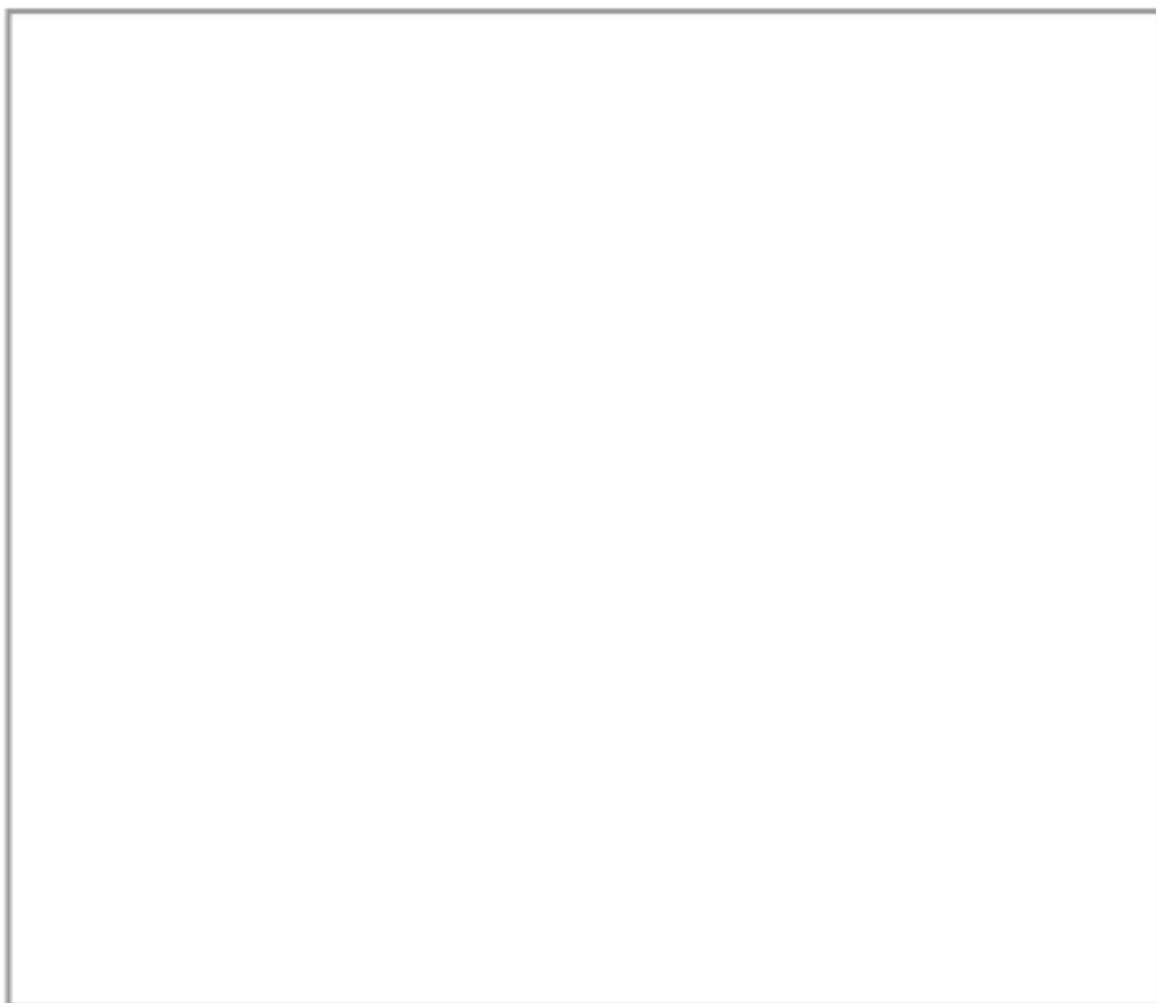


ステップ4

スタンプの絵をかこう

ATAM ACADEMY
フロンティアコース

ラフ（下書き）



清書 するときは「新しいスケッチ」の幅と高さの数字を確認してね！

